



Fall Split 2018

Official rulebook

[1 Introductie](#)

[2 Definities](#)

[3 General](#)

[3.1 Contactpersonen](#)

[3.2 Minimumleeftijd voor deelname](#)

[3.3 Nationaliteit](#)

[3.4 Communicatie](#)

[3.5 Veranderingen regels](#)

[3.6 Confidentialiteit](#)

[3.7 Regels omtrent gebruikersnamen](#)

[4 Kwalificeren voor de Kayzr League](#)

[4.1 Automatische kwalificatie door uitnodiging](#)

[4.2 Kwalificeren via kwalificatietoernooi](#)

[4.2.1 Regels tijdens kwalificatietoernooi](#)

[4.3 Verplichtingen na kwalificatie](#)

[5 Kayzr League Round Robin](#)

[5.1 Roster lock](#)

[5.2 Vaste speeldagen](#)

[5.3 Round Robin Format](#)

[5.4 Doorslaggevende factoren bij gelijke stand](#)

[5.5 Forfeit](#)

[6 Kayzr League eindevenement](#)

[6.1 Briefing](#)

[6.2 Gebruik van voorziene producten](#)

[6.3 Verplichte aanwezigheid en punctualiteit](#)

[6.4 Seeding tijdens het eindevenement](#)

[6.5 Verdeling van het prijzengeld](#)

[7 Opgelegde boetes](#)

1 Introductie

Dit is het officiële rulebook voor Kayzr League 2018 Fall Split en strekt zich over vier verschillende games: CounterStrike, Hearthstone, League of Legends & Rocket League. Alle teams/spelers die zich kwalificeren voor de Kayzr League 2018 Fall Split worden geacht dit rulebook te kennen en er mee akkoord te gaan.

De Kayzr League is een organisatie van BeSports BVBA. Voor dit project zijn heel wat medewerkers vereist, we vragen dan ook aan alle deelnemers om de regels te respecteren. Indien regels niet worden gerespecteerd kan een sanctie opgelegd worden die verder in dit rulebook wordt gedefiniëerd.

Dit rulebook kan ten alle tijden aangepast worden als de organisatie dit nodig acht.

2 Definities

De organisatie slaat op BeSports BVBA, organisator van het evenement onder de naam Kayzr League.

Team manager slaat op de persoon die de organisatie leidt en verantwoordelijk is voor het dagelijks bestuur van het team. Deze persoon kan maar moet niet behoren tot het vastgezette roster.

Team captain slaat op de persoon die voor de competitie werd aangeduid door het team als kapitein. Deze speler moet behoren tot het vastgezette roster.

Forfeit slaat op het feit dat teams of spelers, onafhankelijk van de factoren, de vooropgestelde wedstrijd niet afwerken.

Diskwalificatie slaat op het feit dat teams of spelers, onafhankelijk van de factoren, uit de competitie gezet worden. Alle reeds gespeelde en nog te spelen wedstrijden van het team worden als een verlies aangeduid.

3 General

3.1 Contactpersonen

De verantwoordelijken van de Kayzr League kunnen via volgende kanalen bereikt worden:

Naam	Discord	E mail	Telefoon
Kristof Mertens		kristof@kayzr.com	+32(0)485 451 982
Davy De Grootte	YVADD#5685	davy@kayzr.com	+32(0)474 803 269

3.2 Minimumleeftijd voor deelname

De minimumleeftijd voor deelname geldt zowel tijdens de kwalificatie, de Round Robin als het eindevenement. Spelers die deze leeftijd niet bereikt hebben, zullen de kans tot deelname ontnomen worden aan eender welke fase van de competitie.

CounterStrike	16 jaar
Hearthstone	13 jaar
League of Legends	13 jaar
Rocket League	13 jaar

3.3 Nationaliteit

Alle deelnemende spelers moeten de Belgische, Nederlandse of Luxemburgse nationaliteit bezitten **of** een vaste woonplaats in een van deze landen hebben.

Spelers die niet voldoen aan deze voorwaarden, zullen de kans tot deelname ontnomen worden aan eender welke fase van de competitie.

De organisatie kan bewijsstukken voor nationaliteit of woonplaats opvragen en behoudt het recht om spelers de kans tot deelname te ontnemen als er geen rechtmatige stukken kunnen voorgelegd worden.

Voor management- en coachingfuncties zijn er geen nationaliteitsrestricties.

3.4 Communicatie

Discord is het officiële communicatiekanaal tussen de organisatie en de deelnemende spelers, het management en de coaches. Alle betrokken partijen zullen bij kwalificatie een uitnodiging voor de Kayzr League Discord ontvangen.

De organisatie raadt ten zeerste aan om ook de mobiele applicatie van Discord te downloaden en te gebruiken.

Alle informatie die wordt verspreid via de Kayzr League Discord, wordt geacht gelezen en gekend te zijn door de belanghebbenden van het team.

Het niet ontvangen van informatie verspreid via de Kayzr League Discord kan nooit verhaald worden op de organisatie.

3.5 Veranderingen regels

De organisatie behoudt het recht om ten alle tijde de regels aan te passen zonder daarvoor verantwoording te moeten afleggen tegen eender welke partij.

3.6 Confidentialiteit

Alle communicatie tussen de organisatie en elke belanghebbende van een team is puur confidentieel, onafhankelijk van het gebruikte kanaal. Deze communicatie mag niet gedeeld worden met externe partijen.

Het delen van communicatie tussen de organisatie en belanghebbenden kan leiden tot een boete van € 250, diskwalificatie van de competitie of een ban van onbepaalde duur van de Kayzr League.

3.7 Regels omtrent gebruikersnamen

In elke game zijn de spelers verplicht om telkens met dezelfde gebruikersnaam te spelen die werd vastgezet tijdens de roster lock. Veranderen van gebruikersnaam kan enkel door expliciete toestemming te vragen aan de organisatie en dat ten minste 3 dagen voor de te spelen wedstrijd.

De nieuwe gebruikersnaam dient aangehouden te worden voor de rest van de competitie.

Wanneer een speler verandert van gebruikersnaam, kan de organisatie vragen om deze terug te veranderen naar de gebruikersnaam waaronder de speler gekend is bij de organisatie.

Wanneer een speler geen gehoor geeft aan de vraag van de organisatie, zal een boete opgelegd worden van € 100 per speler per gespeelde wedstrijd met een andere gebruikersnaam.

4 Kwalificeren voor de Kayzr League

Teams en spelers kunnen zich kwalificeren voor de Kayzr League via twee manieren:

- Automatische kwalificatie door uitnodiging
- Kwalificatie via kwalificatietoernooi

4.1 Automatische kwalificatie door uitnodiging

Voor elke game zullen tot vier teams of spelers uitgenodigd worden om deel te nemen aan de Kayzr League. Deze teams of spelers hoeven geen kwalificatietoernooi te spelen en gaan rechtstreeks door naar de Round Robin van de Kayzr League.

Gedurende de maand augustus zullen alle teams of spelers op de hoogte gebracht worden van hun uitnodiging voor de Kayzr League.

4.2 Kwalificeren via kwalificatietoernooi

De resterende twee open plaatsen per competitie worden ingevuld via een open kwalificatietoernooi. Alle toernooien zullen verlopen via het esports platform van Kayzr.

4.2.1 Regels tijdens kwalificatietoernooi

Tijdens een kwalificatietoernooi zijn alle regels van het esports platform van Kayzr van toepassing. Daarnaast gelden ook de volgende regels:

- Een speler die is opgenomen in het roster van een reeds gekwalificeerd team, mag niet meer deelnemen aan een kwalificatietoernooi
- In het geval van meerdere kwalificatietoernooien, mag een speler die behoorde tot het roster van een team dat zich wist te kwalificeren, niet meer deelnemen in een volgend kwalificatietoernooi, ongeacht of de speler wordt opgenomen in het vaste roster van het betreffende team

Spelers die niet voldoen aan de algemene Kayzr regels en de hierbij vermelde regels kunnen de deelname tot het kwalificatietoernooi ontzegd worden.

4.3 Verplichtingen na kwalificatie

Gekwalificeerde teams en spelers worden geacht dit rulebook reeds gelezen en begrepen te hebben en verklaren hun hiermee akkoord. Daarnaast wordt van elk team of elke speler het volgende verwacht:

- Verplicht toetreden tot de Kayzr League Discord
- Verplichte aanwezigheid tijdens de online speeldagen op het vooropgestelde uur
- Verplichte aanwezigheid tijdens het eindevenement bij kwalificatie
- De organisatie en zijn medewerkers met respect te benaderen

5 Kayzr League Round Robin

5.1 Roster lock

Een gekwalificeerd team moet ten laatste één week voor de start van de Round Robin een vast roster locken. Aan dit vaste roster kunnen nog een vooraf bepaald aantal spelers aan worden toegevoegd, zolang deze voldoen aan de algemene leeftijds- en nationaliteitsregels.

Ook voor het eindevenement moet gebruik gemaakt worden van spelers binnen het vastgezette roster en de wisselerspelers.

Een speler wordt vastgezet in het roster tot na het eindevenement. Het is niet mogelijk om een speler uit te schrijven.

Een speler kan slechts uitkomen voor één Kayzr League team. Wanneer een speler uitkomt voor een ander Kayzr League team, zal de desbetreffende wedstrijd voor het team forfeit worden.

Game	Roster lock voor de competitie	Toegelaten wisselerspelers tijdens de competitie	Maximaal aantal toegelaten spelers per team
CounterStrike	5 spelers, waarvan minstens 3 die deelnamen aan het kwalificatietoernooi	2 spelers	7 spelers
Hearthstone	1 speler	0 spelers	1 speler
League of Legends	5 spelers, waarvan minstens 3 die deelnamen aan het kwalificatietoernooi	2 spelers	7 spelers
Rocket League	3 spelers, waarvan minstens 2 die deelnamen aan het kwalificatietoernooi	1 speler	4 spelers

Wanneer een team met een incorrect of onvolledig roster aantreedt in een Round Robin wedstrijd of het eindevenement, zal er een forfeit worden toegekend.

Een forfeit voor een incorrect of onvolledig roster kan ook toegekend worden na de reeds gespeelde wedstrijd, onafhankelijk van de uitslag.

5.2 Vaste speeldagen

Een speeldag van een game heeft altijd een vaste speeldag. Deze dagen liggen op voorhand vast en worden niet meer gewijzigd.

CounterStrike	Maandag, 19h00 - 23h00
Hearthstone	Dinsdag, 19h00 - 23h00
League of Legends	Woensdag, 19h00 - 23h00
Rocket League	Donderdag, 19h00 - 23h00

Teams/spelers worden geacht tijdens deze periode aanwezig te zijn om hun wedstrijd te spelen.

Het specifieke wedstrijd uur per team zal altijd gecommuniceerd worden via de Kayzr League Discord.

Wanneer teams of spelers niet tijdig opdagen voor een Round Robin wedstrijd, wordt er een boete opgelegd van € 100 aan het team.

Wanneer teams of spelers meer dan een half uur te laat opdagen tijdens een Round Robin wedstrijd, forfeit het team de wedstrijd.

Bij een forfait, om eender welke reden, tijdens de Round Robin wordt er een boete opgelegd van € 250 aan het team.

5.3 Round Robin Format

De verschillende games zullen volgens het volgende format gespeeld worden:

CounterStrike	Best of 3, random selectie wie de map veto begint
Hearthstone	Best of 5, Last Hero Standing, closed decks
League of Legends	Best of 1, random selectie wie de pick side bepaalt
Rocket League	Best of 7, hoogste seed speelt als het oranje team

5.4 Doorslaggevende factoren bij gelijke stand

Wanneer twee of meer teams met evenveel overwinningen staan, wordt op basis van de volgende factoren de seeding bepaalt.

Wanneer er bij een 3-way-tie of 4-way-tie één team kan onderscheiden worden van de rest aan de hand van deze factoren, zullen de resterende teams opnieuw gerangschikt worden op basis van alle factoren.

Game	Factor 1	Factor 2	Factor 3	Factor 4
CounterStrike	Onderling resultaat	# gewonnen maps	Kill - death saldo van team	Testwedstrijden
Hearthstone	Onderling resultaat	# gewonnen rondes	Testwedstrijden	
League of Legends	Onderling resultaat	Kill - death saldo van team	Lowest average gametime	Testwedstrijden
Rocket League	Onderling resultaat	Doelsaldo	Doelpunten gescoord	Testwedstrijden

Vb. Team A, B en C staan gelijk op wins, A won tegen B, B won tegen C en C won tegen A. Hierbij won Team A de meeste maps. Hierdoor onderscheiden ze zich van Team B en C, onafhankelijk van het aantal maps dat zij wonnen.

Team A krijgt de hoogste seed in dit geval, Team B en C worden opnieuw beoordeeld volgens het eerste criteria, onderling resultaat. Hierbij krijgt Team B de hogere seed aangezien ze onderling wisten te winnen tegen Team C, los van het feit dat Team C misschien meer maps gewonnen heeft.

5.5 Forfeit

Los van het feit dat een forfait een boete oplevert, kan elk team of elke speler gedurende de hele Round Robin slechts één keer een wedstrijd forfeiten. Meer dan één forfait zorgt voor een diskwalificatie van de competitie.

6 Kayzr League eindevenement

De Kayzr League eindigt telkens met een offline evenement. De vier beste teams in elke game worden verwacht aanwezig te zijn tijdens deze finales. Het prijzengeld van de competitie wordt verdeeld over de vier teams die zich wisten te kwalificeren voor deze finale.

6.1 Briefing

Ten laatste één week voor het evenement zal elk gekwalificeerd team een briefing ontvangen. Alle teams/spelers dienen zich strikt aan deze briefing te houden om het evenement zo vlot mogelijk te laten verlopen.

Wanneer teams/spelers zich niet aan de briefing houden, kan dit leiden tot een diskwalificatie.

6.2 Gebruik van voorziene producten

Tijdens het evenement dient gebruik gemaakt te worden van de voorziene producten van partners van de Kayzr League. Dit betreft maar maar is niet gelimiteerd tot:

- Omen by HP desktop
- Alternate desktop
- Samsung monitor
- Sennheiser headset

Tijdens het eindevenement worden volgende zaken niet voorzien door de organisatie:

- Toetsenbord
- Muis
- Controller
- Kabels voor aansluiting van de voorgenoemde producten

Teams of spelers die geen gebruik maken van de voorziene producten, kunnen gediskwalificeerd worden.

6.3 Verplichte aanwezigheid en punctualiteit

Een gekwalificeerd team wordt geacht aanwezig te zijn op het eindevenement. Dit evenement is voor de organisatie, z'n medewerkers en alle partners het hoogtepunt van de Kayzr League.

Wanneer teams of spelers niet tijdig opdagen tijdens een wedstrijd gedurende het eindevenement, wordt een boete opgelegd van € 250 aan het team.

Wanneer teams of spelers meer dan een half uur te laat of helemaal niet opdagen tijdens een wedstrijd gedurende het eindevenement, forfeit het team voor het hele eindevenement, maken ze geen aanspraak meer op het prijzengeld en wordt een boete opgelegd van € 500 aan het team.

6.4 Seeding tijdens het eindevenement

Tijdens het eindevenement zal de seeding als volgt gebeuren:

Eerste plaats Round Robin vs Vierde plaats Round Robin

Tweede plaats Round Robin vs Derde plaats Round Robin

6.5 Verdeling van het prijzengeld

Het prijzengeld wordt overgeschreven naar één persoon of organisatie op een Europese bankrekening. Het geld wordt overgemaakt naar de volgende personen of instanties, in hiërarchische volgorde: Het team > team manager > team captain

Wanneer dit niet het geval is kan de organisatie hier niet voor verantwoordelijk gesteld worden.

Game	Eerste plaats	Tweede plaats	Derde plaats	Vierde plaats
CounterStrike	€ 2.000,-	€ 1.250,-	€ 500,-	€ 250,-
Hearthstone	€ 600,-	€ 375,-	€ 150,-	€ 75,-
League of Legends	€ 2.000,-	€ 1.250,-	€ 500,-	€ 250,-
Rocket League	€ 1.200,-	€ 750,-	€ 300,-	€ 150,-

7 Opgelegde boetes

Zoals eerder vermeld in dit rulebook, worden voor het breken van regels binnen het Kayzr League rulebook, boetes opgelegd aan het team.

Deze boetes dienen integraal en binnen 14 dagen betaald te worden aan de organisatie op het rekeningnummer **BE54 7390 1223 1697**.

De boetes zullen gebruikt worden om de gemaakte kosten van de organisatie te recuperen voor werknemers en werkmateriaal. Het overige van deze boetes zal verdeeld worden onder de niet-beboete teams van de Kayzr League.